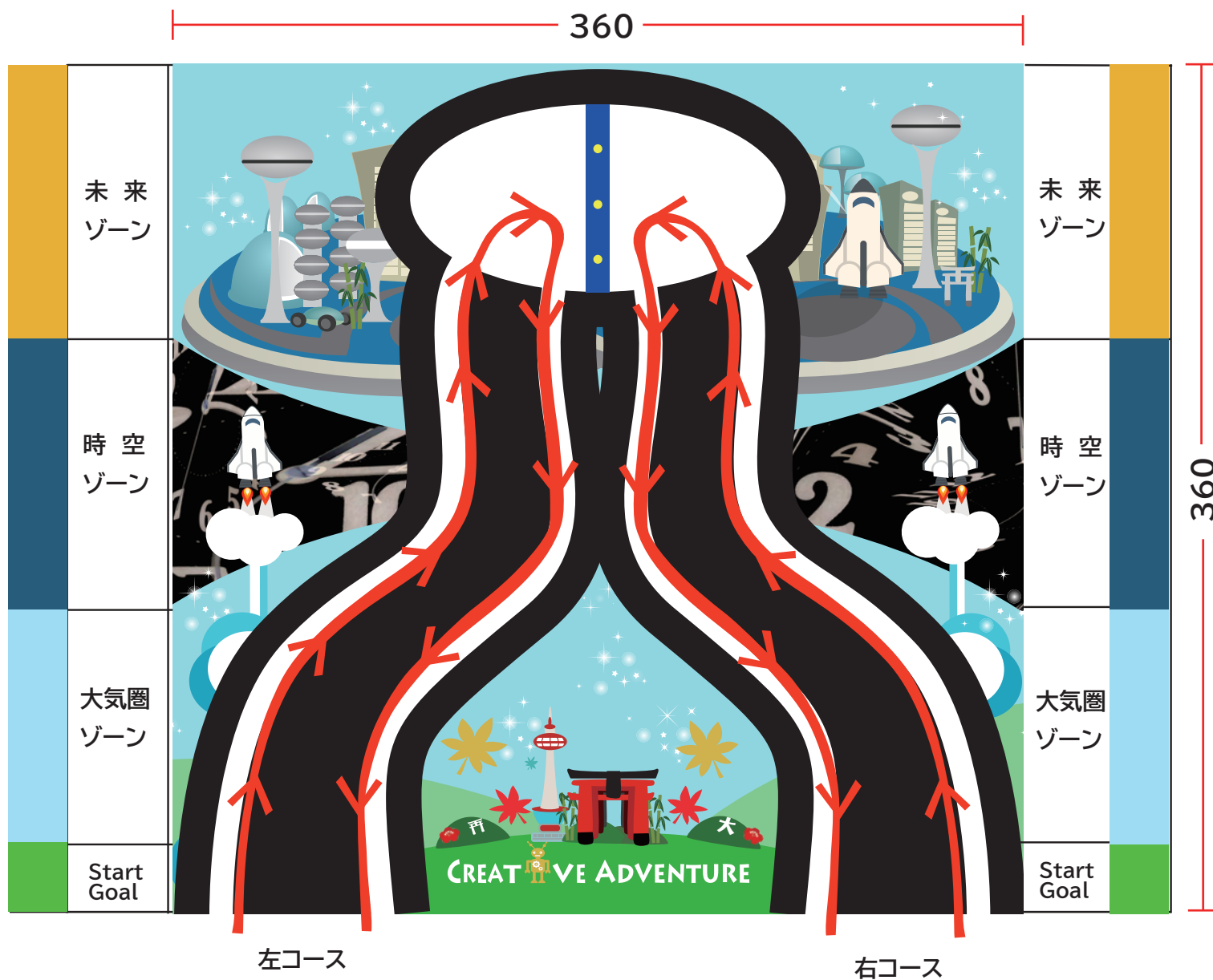
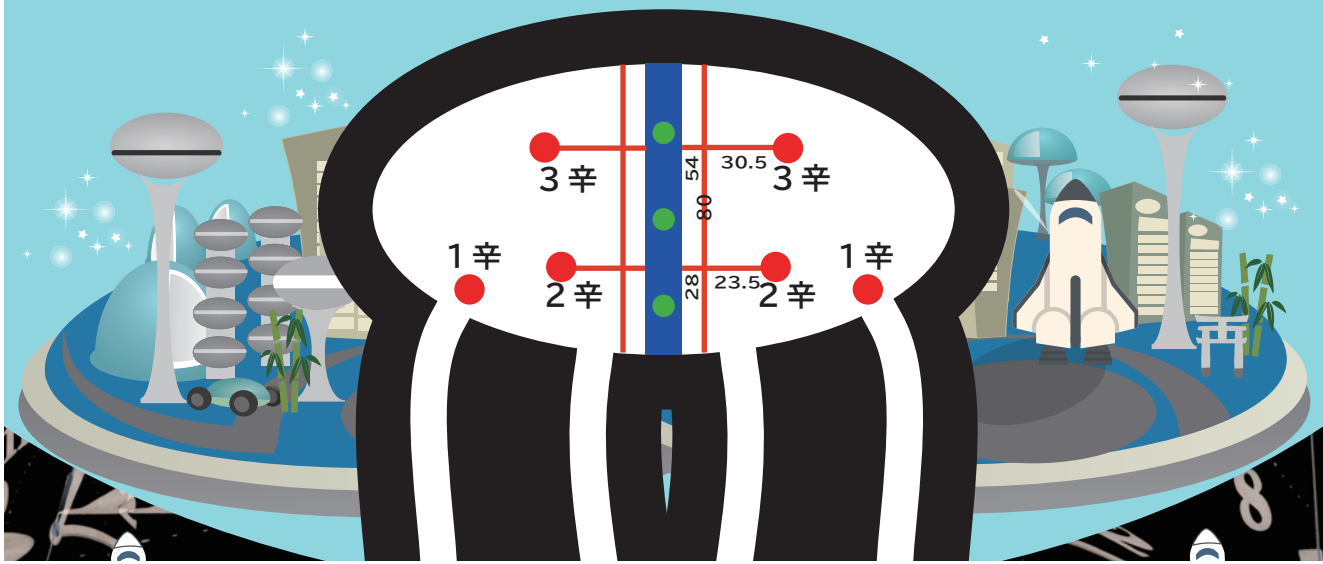


コースについて



※上図の赤線は走行ルート of 例です。コースアウトしない限り逆方向やその他のルートでも構いません。

レア・激レアアイテムについて





● からっキーのヘタ  マジックテープ 3点×3個

● 唐辛子  マジックテープ 1辛 1点

 マジックテープ 2辛 3点

 マジックテープ 3辛 5点

4点	1点	京都エリアを出た * ロボット全体
	1点	大気圏ゾーンを抜けた * ロボット全体
	1点	時空ゾーンを抜けた * ロボット全体
	1点	未来ゾーンに到着
2点	2点	未来ゾーンに希望のタネを置いた * 未来ゾーンの白いエリアに希望のタネが少しでかかっていたらOK * 希望のタネはロボットに乗せて運ぶこと * 希望のタネは各ご当地ロボコンで使用したもので良い
4点	4点	未来ゾーンからの帰還 (Start/Goalライン)
(最大) 9点	1辛=1点 2辛=3点 3辛=5点	レアアイテム (唐辛子=辛さ1~3) を持ち帰った (1辛=1点 2辛=3点 3辛=5点) 
(最大) 9点	1個3点×3個	激レアアイテム (からっキーのヘタ1個3点 最大9点) を持ち帰った 

* 先着点なし 同点の場合はタイムで判定

京都ルール

- ① 制限時間は3分間です。
- ② ロボットに「希望のタネ」をのせて、審判長の合図でスタートします。
（「希望のタネ」はのせて運びます。転がして運ぶのは禁止です。）
（「希望のタネ」は各地域で使用したもので良い。）
- ③ コースを進み、未来ゾーン内で「タネ」を置きます。
- ④ 未来ゾーン内にある「レア唐辛子・激レアからっきーのへた」を取ります。
（各3個が配置されます）
- ⑤ 京都を目指して帰還します。

【リトライ宣言】

制限時間内であれば「リトライ」と言うと、スタートからやり直すことができます。得点は0になり、レア唐辛子もスタート時の位置に戻ります。

激レアのへたは「誰のものでない場合、リトライした時に中央分離帯に戻します。

京都ゾーンに戻ってから「リトライ」した場合、持ち帰った激レアは取り除かれて、得点にもなりません。

ロボットが相手のコースに入ってしまったたり、ぶつかったりした場合は、審判長の判断で「リトライ」する場合があります。

ロボットに手が届かないところで「リトライ」した場合は、審判員がロボットを回収しチームに渡します。

予選・本選で「ゴール」を宣言した後は、「リトライ」できません。

※スタート後はゴールするまでロボットに触れることはできません。

リトライ時の回収は審判が行います。

【フィニッシュ宣言】

手をあげて「フィニッシュ」と言うと、制限時間内でも競技を終わることができます。「フィニッシュ」はロボットがどこにいても行うことができ、それまで獲得した得点がもらえます。（競技時間内で京都ゾーンへ戻れない見込みの場合などに行います）

「フィニッシュ」の後で「リトライ」はできません。

【ゴール宣言】※予選・本選

京都ゾーンに戻ったら手をあげて「ゴール」といいます。

「ゴール」宣言により、ゴールタイムが確定します。

【希望のタネ】

各ご当地ロボコンで使用したものを持参ください。

ない場合はこちらで貸し出すこともできます。

ロボットに乗せて未来ゾーンまで運び、ゾーン内で落とせるようにロボットを作ります。